

# UVソリューション特集

## ～その2～

### 設計・シミュレーション編

光学設計の必要性に迫られるも光はよく分からない、  
光に関する実現性の検討の協力をお願いしたい、などお困りごとのお役に立っています。

## 光学設計・レンズ設計

光学設計ソフトを用いて達成したい仕様に  
近づける設計を行います。

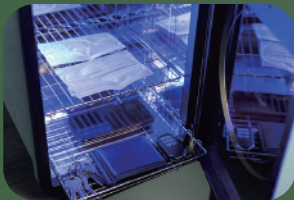
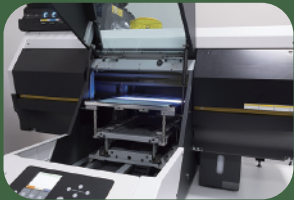
### 設計の実施例

#### UVの集光(レンズ・リフレクター)

- ・UVプリンターのライン照明集光
- ・UV接着・UVキュア装置の集光
- ・UV殺菌装置のスポット照明 など

#### LEDの配列

- ・UVプリンターのLEDを効率よく配列
- ・UV接着・UVキュア装置のLED配置 など



## 光学シミュレーション

光学設計ソフト・シミュレーション専用ソフトを用いて  
現状確認や方向性の検討に役立っています。

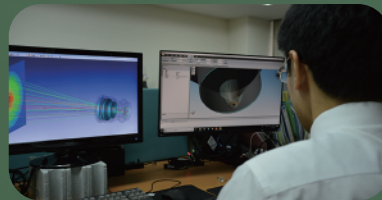
### シミュレーションの実施例

#### UV光を可視化

- ・UV光の水中での挙動
- ・UV殺菌用照明の照度分布 など

#### UV光源とレンズの組合せ効果

- ・配光分布・放射照度分布 など



※設計・シミュレーションを交互に繰り返して精度を高めます。

※UV領域の硝材特性(屈折率)を独自に調査しています。

**次回「その3」はレンズをご紹介します!**